

муниципальное казенное дошкольное образовательное
учреждение города Новосибирска
«Детский сад № 478 «Белоснежка»



**Развлечение для детей
подготовительной к школе группы №3
по формированию прединженерного
мышления
на тему: «В гостях у сказки»**

**Воспитатель:
Оглезнева Т.А.**

Новосибирск 2020

«Формирование предпосылок инженерного мышления через досуговую деятельность»

Задачи:

- формировать интерес к конструированию,
- отработать умение выкладывать изображение из палочек Кюизнера в соответствии с заданием,
- развивать навыки сравнения величин по длине,
- развивать элементарные математические представления,
- закрепить состав числа(10),
- развивать пространственное воображение, сообразительность, смекалку,
- упражнять в умении конструировать LEGO - модель по заданной теме с опорой на образец,
- развивать комбинаторные способности, усидчивость и мелкую моторику,
- воспитывать умение работать в коллективе, не мешая другим, создавая общий сюжет,
- учить анализировать сложные формы и воссоздавать их из частей на основе восприятия и сформированного представления,
- развивать сенсорные способности у детей, образное и логическое мышление,
- формировать привычку к умственному труду,
- прививать детям интерес к сказкам и литературе в целом.

Оборудование: мультимедийное оборудование, презентация (см. диск), конверт с письмом от Марьи Моревны (прил.1), наборы палочек Кюизнера на каждого ребенка(разложить под стульчики), избушка, часть моста из конструктора LEGO (прил.2), набор LEGO кубиков, полоска цветной ткани (имитирующая реку), сундук, записка: «разбей зло, сложи добро»(прил.3), головоломка «Колумбово яйцо» и простые карандаши на каждого ребенка, силуэты-образцы (прил.4), листы-лабиринты (прил.5) по количеству детей, сюрприз от Марьи Моревны.

Взрослые персонажи: Старичок-лесовичок, Марья-Моревна.

Предварительная работа:

- 1.Просмотр сказки А. Роу «Кашей бессмертный».
- 2.Игры с конструктором LEGO.

Ход развлечения: Дети входят в музыкальный зал. Неожиданно включается мультимед., на экране появляется изображение голубя несущего письмо.(слайд 1)

Воспитатель: Ребята, посмотрите, кто к нам прилетел? (ответы детей) А что же он держит в клюве? (ответы детей) Давайте прочитаем от кого оно и что там написано, садитесь на стульчики. Дети садятся полукругом. Воспитатель открывает заранее заготовленный конверт и читает:

«Дорогие ребята, Коварный Кащей Бессмертный похитил меня и заточил в высокую башню в своем царстве за тридцать земель. Без вашей помощи мне не выбраться и не победить Кощея. Смерть Кощеева в яйце у высокого дуба. Будьте осторожны!

Марья Маревна»

Воспитатель: Вот это письмо! Что же делать? (ответы детей).

Скорее отправляемся в путь! На чем же нам быстрее добраться? (ответы детей) А на чем в сказке про Кощея Никита Кожемяка добирался до Кощеева царства? (на ковре-самолете)

Д/И «Палочки Кюизинера» выложить коврики из палочек Кюизинера. Каждый ряд коврика нужно выстраивать, используя только 2 полоски. Старайтесь, чтобы коврик был разноцветным.

Дети встают на коленки и выкладывают на своих стульчиках «коврики» без показа образца. После того как все закончат на мультим. появляется образец. (слайд 2). Сравнивают, если надо исправляют ошибки.

Воспитатель: Наши ковры-самолеты готовы, пора в путь! Садитесь на ковёр (слайд 3). Вижу чей-то домик, снижаемся.

Из домика выходит старичок-лесовичок.

Старичок-лесовичок: Здравствуйте, ребята! Зачем в мой лес пожаловали? Дело пытаете, аль от дела лытаете? (ответы детей)

Воспитатель: Ой, старичок-лесовичок, получили мы письмо от Марьи Моревны. Держит ее в своей башне Кащей Бессмертный. Спешим ей на помощь. А куда дальше идти не знаем.

Старичок-лесовичок: Помогу вам, подскажу дорогу, если отгадаете мои загадки.

Д/И «Угадай сказку» посмотреть на картинки и узнать к какой они сказке. (слайд 4, 5, 6, 7)*

Старичок-лесовичок: Ну, молодцы, все разгадали. Подскажу вам дорогу. На другой стороне этой широкой реки растет дуб. (слайд 8) Только вот чтобы перебраться на другой берег надо построить мост. Я вот начал уже строительство, помогите закончить.

Игра «Построй мост». Лесовичок показывает схему строительства части моста. Дети делятся на три команды. Каждая команда строит часть, затем все три соединяют вместе. Получается широкий мост.

Старичок-лесовичок: Спасибо вам за помощь. (ответы детей)

Воспитатель: И тебе спасибо, старичок-лесовичок, нам надо спешить, до свидания! Идем ребята дальше.

Дети прощаются с лесовичком и переходят на другую сторону реки. Перед ними дуб (слайд 8), под дубом стоит сундук.

Воспитатель: Ребята, что это? (ответы детей) Да, и мне кажется, что мы нашли то что искали. Откроем сундук?

Открывают сундук, в нем лежит головоломка «Колумбово яйцо» и записка, воспитатель читает:

«разбей зло, сложи добро»

Воспитатель: Что же это может означать? (ответы детей).

Дети предлагают свои варианты, воспитатель их подводит к тому что надо разбить яйцо и сложить из частей белку, зайца и т.д.

Игра «Колумбово яйцо» Правило игры: При составлении фигур-силуэтов использовать все части, присоединяя одну к другой, не накладывая одну часть на другую. Тем, кто затрудняется предлагаются силуэты-образцы.

Звучит запись «гром» (на слайде 8), выходит Марья Моревна.

Марья Моревна: Здравствуйте ребята, вот и рухнуло Кашеево царство, спасибо вам большое! А как же вам удалось его победить? Сложно вам было добраться до Кашеева царства? Какие вы молодцы, в награду вас ждет в детском саду сюрприз.

Воспитатель: Марья Моревна, мы с ребятами очень любим сюрпризы, вот еще бы нам в детский сад как-то вернуться. Наши ковры самолеты остались у Старичка-лесовичка.

Марья Моревна: помогу вам, вот держите карту (каждому ребенку раздается карандаш и листы бумаги с лабиринтом). Найдите нужную дорогу от Кашеева царства до детского сада.

Игра «Лабиринт»

Пока дети выполняют задание, Марья Моревна незаметно уходит, на мультим. появляется изображение Д/С. (слайд 9)

Воспитатель: Как здорово очутиться снова в родном Д/С! И какое интересное путешествие получилось! А вам, ребята, понравилось? А что особенно? (ответы детей)

Дети идут в группу где их ждет сюрприз от Марьи Моревны.(небольшие наборы лего или пазлы)

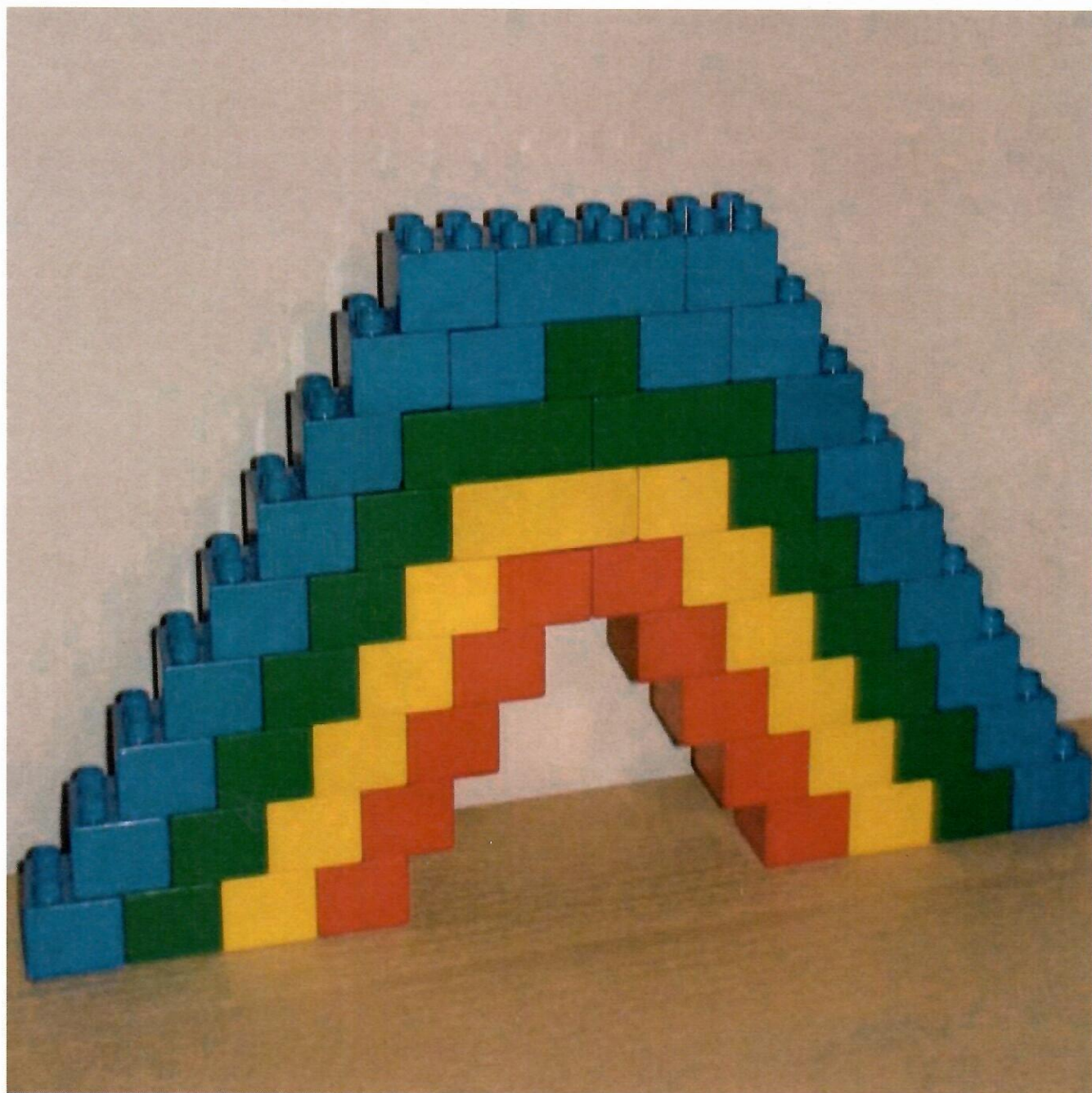
*[ideas4parents.ru\rub...lego...lego/lego-zagadki.html](http://ideas4parents.ru/rub...lego...lego/lego-zagadki.html)

«Дорогие ребята

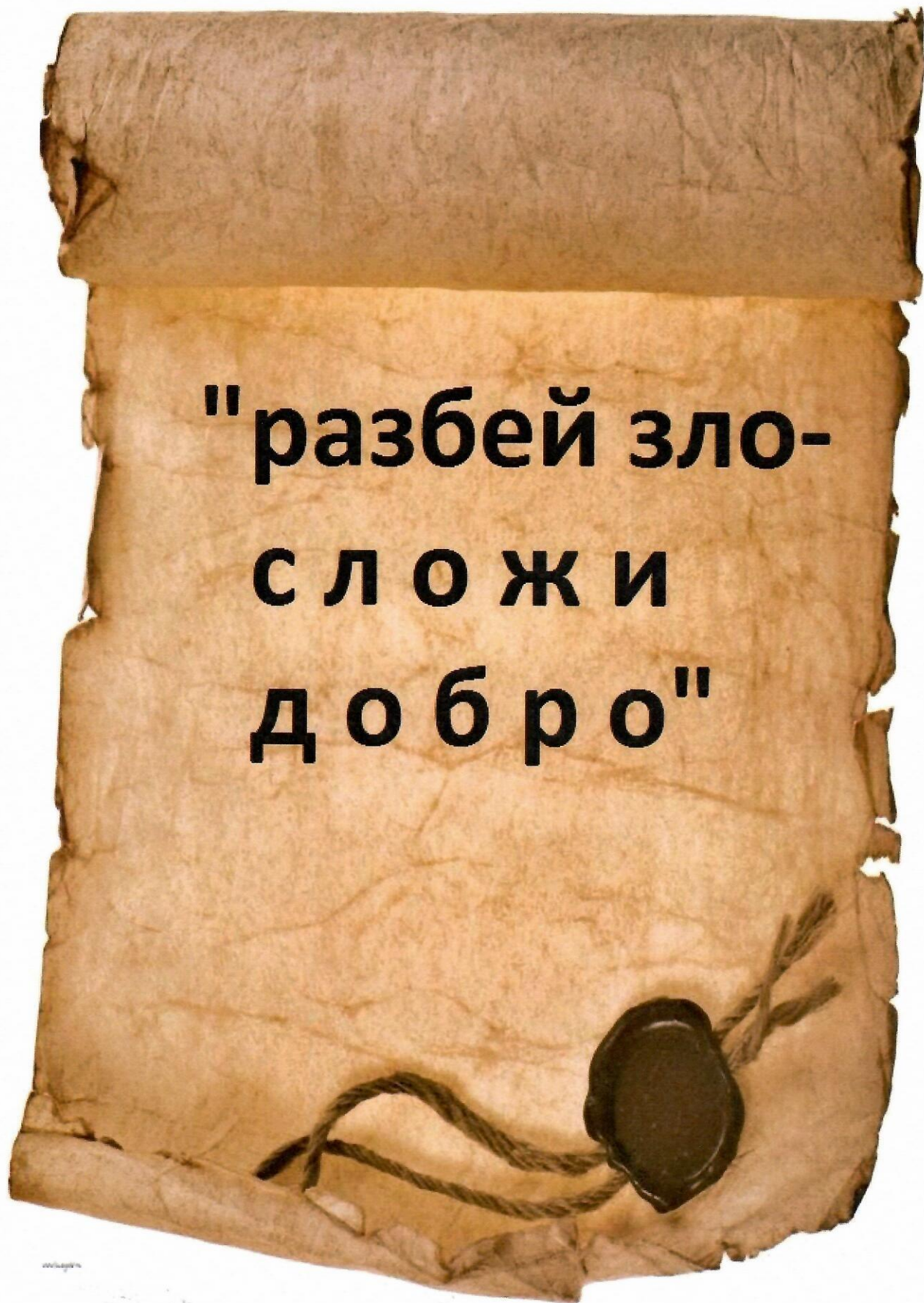
*Коварный Кащей Бессмертный
похитил меня и заточил в высокую башню в своем
царстве за тридцать земель. Без вашей помощи
мне не выбраться и не победить Кащея. Смерть
Кащея в яйце у высокого дуба. Будьте
осторожны!*

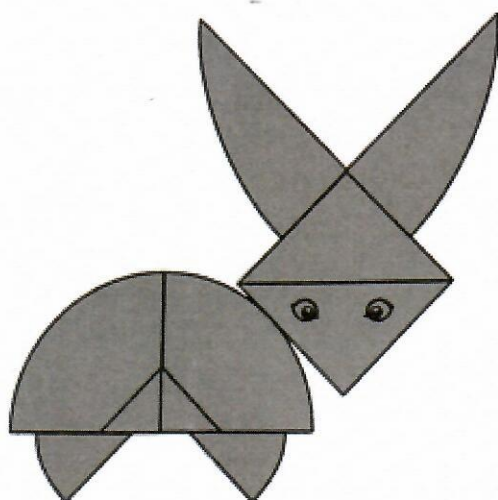
Марья Маревна»



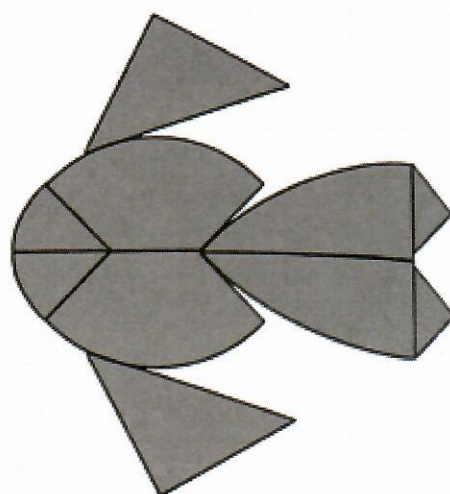


**"разбей зло-
сложи
добро"**

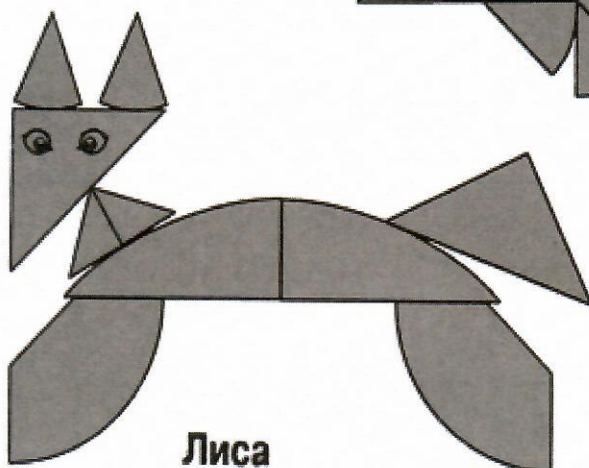




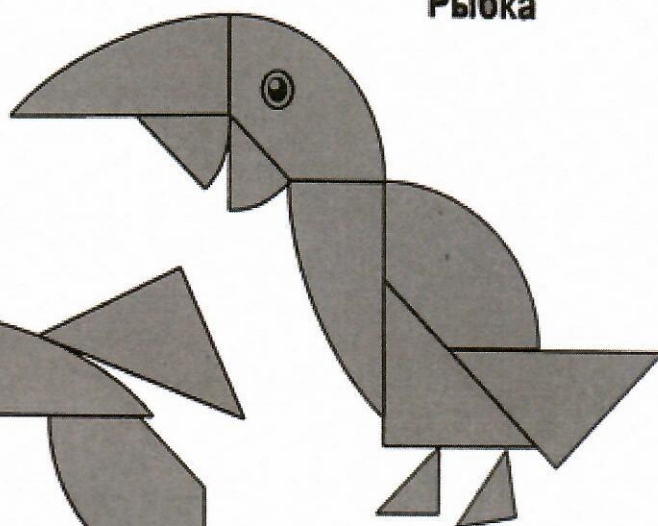
Заяц



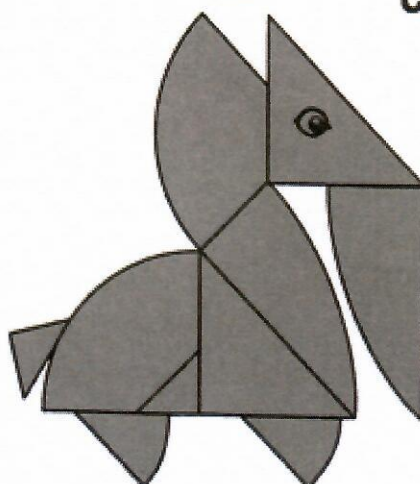
Рыбка



Лиса



Старая ворона



Слон

**Проведи дорожку от дуба к
детскому саду "Белоснежка"**

